

Nombre: _____ Raza: _____
 Jugador: _____ Planeta Nativo: _____
 Género: _____ Alianza: _____
 Edad: _____ Rango: _____



Características

| | | | | | |
|---------------|---|--------------|---------------------------------------|-----------------|---|
| CUERPO | Fuerza (3) <input type="text"/> | MENTE | Inteligencia (3) <input type="text"/> | ESPIRITU | Extrovertido () <input type="text"/> / <input type="text"/> () Introverso |
| | Destreza (3) <input type="text"/> | | Percepción (3) <input type="text"/> | | Pasión () <input type="text"/> / <input type="text"/> () Calma |
| | Resistencia (3) <input type="text"/> | | Tecnología (3) <input type="text"/> | | Fe () <input type="text"/> / <input type="text"/> () Ego |
| | BD: <input type="text"/> Mov.: <input type="text"/> | | | | |

| | | | | | |
|-----------------------------|--|---|--|----------------------|------------------|
| VITALIDAD | Habilidades naturales | | Ciencia (g) [<input type="text"/>] _____ | Montar _____ | WYRD |
| | Acechar (3) _____ | Ciencia (g) [<input type="text"/>] _____ | Prestidigitación _____ | | |
| | Disparo (3) _____ | Concentración (i) _____ | Rastrear _____ | | |
| | Encanto (3) _____ | Conducir [<input type="text"/>] _____ | Redención (g) [<input type="text"/>] _____ | | |
| | Esquivar (3) _____ | Conducir [<input type="text"/>] _____ | Redención (g) [<input type="text"/>] _____ | | |
| | Lucha (3) _____ | Conocimiento [<input type="text"/>] _____ | Sociedad [<input type="text"/>] _____ | | |
| | Observar (3) _____ | Conocimiento [<input type="text"/>] _____ | Sociedad [<input type="text"/>] _____ | | |
| | Pelea (3) _____ | Conocimiento [<input type="text"/>] _____ | Subterfugio _____ | | |
| | Presencia (3) _____ | Conocimiento animal _____ | Supervivencia _____ | | |
| | Vigor (3) _____ | Cuerpo estoico (i) _____ | Tortura _____ | | |
| -2 -4 -6 -8 -10 | Habilidades adquiridas | | Curar _____ | Traje espacial _____ | OCULTISMO |
| | Abrir Cerraduras _____ | Disfrazar _____ | Xeno-empatía _____ | | |
| | Academia (i) _____ | Empatía _____ | | | |
| | Acrobacias ^{GdJ} _____ | Etiqueta (n) _____ | | | |
| | Alquimia (i) _____ | Falsificación ^{GdJ} _____ | | | |
| | Arco _____ | Interpretación _____ | | | |
| | Arte [<input type="text"/>] _____ | Investigar _____ | | | |
| | Artesanía _____ | Juego _____ | | | |
| | Ballesta _____ | Lanzar _____ | | | |
| | Burocracia (n,i,g) _____ | Máquina pensante (g) _____ | | | |
| Buscar _____ | Medicina (i,g) _____ | | | | |
| Callejeo _____ | Mente estoica (i) _____ | | | | |
| | Militar (n,g) [<input type="text"/>] _____ | | | | |
| | Militar (n,g) [<input type="text"/>] _____ | | | | |

Bendiciones y Maldiciones

| +/- | Rasgo | Situación | Nombre | Pts. |
|-----|-------|-----------|--------|------|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

Beneficios y Aflicciones

| Beneficios | Pts. | Aflicciones |
|------------|------|-------------|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| | | | | | | | | | |
|----------------|---------------|---------------|----------------|-------------------|-------------|----------------|---------------|-------------|---------------|
| COMBATE | Acción | Tirada | Inicia. | Dificultad | Daño | FUE/ALC | Carga. | Cad. | Tamaño |
| | Puñetazo | Des+Pelea | | | 2d | | | | |
| | Patada | Des+Pelea | -1 | | 3d | | | | |
| | Presa | Des+Pelea | -2 | | 2d | | | | |
| | Carga | Des+Pelea | -3 | | 3d | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---------------------------|--------|-------|-----|------|-----|------|-----|------|------|------|-------|------|-------|------|----|------|------------------|--|
| Armadura () Esc. energético <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td rowspan="7" style="text-align: center; vertical-align: middle;">PUNTOS DE VICTORIA</td> <td>Éxitos</td> <td>Dados</td> </tr> <tr> <td>1-2</td> <td>+0/1</td> </tr> <tr> <td>3-5</td> <td>+1/1</td> </tr> <tr> <td>6-8</td> <td>+2/2</td> </tr> <tr> <td>9-11</td> <td>+3/3</td> </tr> <tr> <td>12-14</td> <td>+4/4</td> </tr> <tr> <td>15-17</td> <td>+5/5</td> </tr> <tr> <td>18</td> <td>+6/6</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">Éxito crítico x2</td> </tr> </table> | PUNTOS DE VICTORIA | Éxitos | Dados | 1-2 | +0/1 | 3-5 | +1/1 | 6-8 | +2/2 | 9-11 | +3/3 | 12-14 | +4/4 | 15-17 | +5/5 | 18 | +6/6 | Éxito crítico x2 | |
| PUNTOS DE VICTORIA | Éxitos | | Dados | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 1-2 | | +0/1 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 3-5 | | +1/1 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 6-8 | | +2/2 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 9-11 | | +3/3 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 12-14 | | +4/4 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 15-17 | +5/5 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 18 | +6/6 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Éxito crítico x2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

EXP

