

Nombre: _____
 Jugador: _____
 Género: _____
 Edad: _____

Raza: _____
 Planeta Nativo: _____
 Alianza: _____
 Rango: _____



Características

CUERPO	Fuerza (3) []	MENTE	Inteligencia (3) []	ESPIRITU	Extrovertido () [] / []	() Introverso
	Destreza (3) []		Percepción (3) []		Pasión () [] / []	() Calma
	Resistencia (3) []		Tecnología (3) []		Fe () [] / []	() Ego
	BD: []		Mov.: []			

VITALIDAD	Habilidades naturales	Ciencia (g) []	Montar _____	WYRD
	Acechar (3) _____	Ciencia (g) []	Prestidigitación _____	
	Disparo (3) _____	Concentración (i) _____	Rastrear _____	
	Encanto (3) _____	Conducir []	Redención (g) []	
	Esquivar (3) _____	Conducir []	Redención (g) []	
	Lucha (3) _____	Conocimiento []	Sociedad []	
	Observar (3) _____	Conocimiento []	Sociedad []	
	Pelea (3) _____	Conocimiento []	Subterfugio _____	
	Presencia (3) _____	Conocimiento animal _____	Supervivencia _____	
	Vigor (3) _____	Cuerpo estoico (i) _____	Tortura _____	
		Curar _____	Traje espacial _____	
		Disfrazar _____	Xeno-empatía _____	
Habilidades adquiridas	Empatía _____			
Abrir Cerraduras _____	Etiqueta (n) _____			
Academia (i) _____	Falsificación ^{GdJ} _____			
Acrobacias ^{GdJ} _____	Interpretación _____			
Alquimia (i) _____	Investigar _____			
Arco _____	Juego _____			
Arte [] _____	Lanzar _____			
-2 Artesanía _____	Máquina pensante (g) _____			
-4 Ballesta _____	Medicina (i,g) _____			
-6 Burocracia (n,i,g) _____	Mente estoica (i) _____			
-8 Buscar _____	Militar (n,g) [] _____			
-10 Callejeo _____	Militar (n,g) [] _____			

OCULTISMO	Psi [] []	Ansia
	Teúrgia [] []	Orgullo
	Antinomia [] []	Fidelidad
	[] []	Meta

Bendiciones y Maldiciones

+/-	Rasgo	Situación	Nombre	Pts.

Beneficios y Aflicciones

Beneficios	Pts.	Aflicciones

COMBATE	Acción	Tirada	Inicia.	Dificultad	Daño	FUE/ALC	Carga.	Cad.	Tamaño
	Puñetazo	Des+Pelea			2d				
	Patada	Des+Pelea	-1		3d				
	Presa	Des+Pelea	-2		2d				
	Carga	Des+Pelea	-3		3d				

EXP	Armadura ()	PUNTOS DE VICTORIA	Éxitos	Dados
	Esc. energético		1-2	+0/1
	[] [] [] []		3-5	+1/1
	[] [] [] []		6-8	+2/2
	[] [] [] []		9-11	+3/3
	[] [] [] []		12-14	+4/4
	15-17	+5/5		
	18	+6/6		
		Éxito crítico x2		

Descripción _____
 Fecha de Nacimiento _____
 Cabello _____
 Ojos _____
 Compleción _____
 Estatura _____
 Peso _____
 Imagen _____

CYBERNETICA	Nombre: _____ NT: _____	Nombre: _____ NT: _____
	CR(): _____	CR(): _____
	Nombre: _____ NT: _____	Nombre: _____ NT: _____
	CR(): _____	CR(): _____
	Nombre: _____ NT: _____	Nombre: _____ NT: _____
	CR(): _____	CR(): _____

Otros rasgos

Rasgo	Nivel
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

PODERES OCULTOS	Poder/Rito	Nivel	Tirada	Alcance	Duración	Requisitos	Coste
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Modificaciones corporales

Bendición / Maldición	Coste
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Propiedades	Lugar	Equipo	Tamaño
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

ARMAS DE FUEGO	Acción	Inicia.	Dificultad	Daño
	Apuntar	-3	+1/turno	
	Ráfaga (3)	-1	-1	+1
	Ráfaga (6)	-2	-2	+3
	Ráf. Total	-2	-4	+5
	Barrido	-2	-1/m	+1
	Tiro a ciegas	+2	-2	
_____	_____	_____	_____	
_____	_____	_____	_____	
_____	_____	_____	_____	

ESGRIMA	Acción	Inicia.	Dificultad	Daño
	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	
_____	_____	_____	_____	

Dinero	Crédito
Metálico	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

COMBATE	Acción	Tirada	Inicia.	Dificultad	Daño	FUE/ALC	Carga.	Cad.	Tamaño	
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Armaduras
Nombre: _____
 Neg: Destreza () / Vigor ()
Nombre: _____
 Neg: Destreza () / Vigor ()

Cobertura	Bono a Esquivar
Cuerpo a tierra	+1
Cobertura parcial (una caja)	+2
Cobertura total (un muro)	+4
Obstáculo	Mod. Destreza
Ataque cobertura parcial	-2
Ataque cobertura total	-4
Realiza acción mientras corre	-4