

MAGE

THE AWAKENING

Nombre de las Sombras: _____

NOMBRE: _____ CONCEPTO: _____ SENDA: _____

JUGADOR: _____ VIRTUD: _____ ORDEN: _____

CRÓNICA: _____ VICIO: _____ CABALA: _____

ATRIBUTOS

PODER	Inteligencia	● 0 0 0 0 0	Fuerza	● 0 0 0 0 0	Presencia	● 0 0 0 0 0
PRECISIÓN	Astucia	● 0 0 0 0 0	Destreza	● 0 0 0 0 0	Manipulación	● 0 0 0 0 0
AGUANTE	Aplomo	● 0 0 0 0 0	Resistencia	● 0 0 0 0 0	Compostura	● 0 0 0 0 0

HABILIDADES

MENTALES

Receta (3 sin habilidad)

<input type="checkbox"/> Academicismo	_____	000000
<input type="checkbox"/> Ciencia	_____	000000
<input type="checkbox"/> Informática	_____	000000
<input type="checkbox"/> Investigación	_____	000000
<input type="checkbox"/> Medicina	_____	000000
<input type="checkbox"/> Ocultismo	_____	000000
<input type="checkbox"/> Pericias	_____	000000
<input type="checkbox"/> Política	_____	000000

FÍSICAS

Receta (1 sin habilidad)

<input type="checkbox"/> Armamento	_____	000000
<input type="checkbox"/> Armas de Fuego	_____	000000
<input type="checkbox"/> Atletismo	_____	000000
<input type="checkbox"/> Conducir	_____	000000
<input type="checkbox"/> Fullерías	_____	000000
<input type="checkbox"/> Pelea	_____	000000
<input type="checkbox"/> Sigilo	_____	000000
<input type="checkbox"/> Supervivencia	_____	000000

SOCIALES

Receta (1 sin habilidad)

<input type="checkbox"/> Callejeo	_____	000000
<input type="checkbox"/> Empatía	_____	000000
<input type="checkbox"/> Expresión	_____	000000
<input type="checkbox"/> Intimidación	_____	000000
<input type="checkbox"/> Persuasión	_____	000000
<input type="checkbox"/> Sociedad	_____	000000
<input type="checkbox"/> Subterfugio	_____	000000
<input type="checkbox"/> Trato con animales	_____	000000

OTROS RASGOS

MÉRITOS

_____	000000
_____	000000
_____	000000
_____	000000
_____	000000
_____	000000
_____	000000
_____	000000
_____	000000
_____	000000

DEFECTOS

Tamaño: _____
Velocidad: _____
Mod. iniciativa: _____
Defensa: _____
Armadura: _____
Protección areana: _____
Protección arcana bis: _____
Experiencia: _____
Experiencia arcana: _____

SALUD

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□□□□□□□

VOLUNTAD

○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□

MANÁ

□□□□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□□□

Puntos por turno: _____ Máximo: _____

GNOSIS

●○○○○○○○○○○○○

SABIDURÍA

10	_____	0
9	_____	0
8	_____	0
7	_____	0
6	_____	0
5	_____	0
4	_____	0
3	_____	0
2	_____	0
1	_____	0

ARCANA

Cardinal	_____	000000	Materia	_____	000000
Destino	_____	000000	Mente	_____	000000
Espacio	_____	000000	Muerte	_____	000000
Espíritu	_____	000000	Tiempo	_____	000000
Fuerzas	_____	000000	Vida	_____	000000

Atributos: 5/4/3 • Habilidades: 11/7/4 (+3 especialidades) • Atributo de resistencia favorecido – Acanthus, Moros, Thyrsus: +1 Compostura; Mastigos, Obrimos: +1 Aplomo • Arcana – 2 puntos en el primer Arcanum, 2 en el segundo y 1 en el tercero, más 1 punto • Recetas 6 • Méritos 7 • Salud: Tamaño + Resistencia • Voluntad: Aplomo + Compostura • Tamaño 5 • Defensa: menor de Astucia y Destreza • Iniciativa: Destreza + Compostura • Velocidad: Fuerza + Destreza + 5 • Gnosis inicial: 1

MAGE

THE AWAKENING

HECHIZOS ACTIVOS

Máximo = Gnosis +3

HECHIZOS LANZADOS

SOBRE SÍ MISMO

Tolerancia a hechizos = Resistencia;
-1 dado cada hechizo extra

NIMBO

MARCAS PARADOJA

Desorden: _____

Estigma: _____

Dados de paradoja: _____

HERRAMIENTA

MÁGICA DEDICADA

Herramientas basadas en Arcana

ESPECIALIDADES

Habilidad Especialidad

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

RECETAS

Círculos	Arcana	Nombre	Reserva de dados	Página
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

LEGADO

Requisitos	Capacidad	Reserva de dados
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

ARMAS

Nombre	Daño	Alcance	Cargador	Tamaño	Estructura	Especial
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

OBJETOS ENCANTADOS

Nombre	Poder	Durabilidad	Estructura	Mana
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

EQUIPAMIENTO

Nombre	Modificador de dados	Nombre	Modificador de dados
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

FAMILIAR

Nombre: _____ Tamaño: _____

Tipo: _____ Influencia: _____

Descripción: _____ Numina _____ Coste _____

Poder: _____

Precisión: _____

Aguante: _____

Habilidades: _____

Iniciativa: _____

Defensa: _____

Velocidad: _____

Corpus/Salud

○○○○○○○○○○○○○○○○○○

□□□□□□□□□□□□□□

Voluntad

○○○○○○○○○○○○○○

□□□□□□□□□□□□

Esencia

□□□□□□□□□□□□